



## REGLAMENTO

### LIGA ESCOLAR DE BASQUETBO COLUMBIA

Temporada 2009-2010

#### Reglamento

##### **1. Equipos**

Inscripción Libre. Cupo Limitado

Cuando por alguna razón el equipo sea dado de baja o se retire antes de finalizar el torneo, no se reembolsara el pago que haya efectuado por su participación o arbitraje y además perderá el derecho de afiliación a la liga. A los equipos que no hayan jugado contra este se les otorgaran 3 puntos y a los demás equipos se les mantendrá el resultado del partido.

##### **2. Cedula de Juego**

Deberán estar debidamente registradas con sello de la Liga y firma del Director (a) del plantel y en el caso de Clubs será el del Entrenador. Se dará una prorroga de máximo los 2 partidos de cada equipo para presentar la cedula con fotos debidamente firmadas y selladas.

##### **3. Balón de juego**

Cat: 05 a la 00 Mini Basquetbol. Se jugara con balón del	# 5
Cat: 99 a la 96 Pasarela se Jugara con balón del	# 6
Cat: 95 Varonil en adelante se jugara con el balón del	#7
Cat: 95 Femenil en adelante se jugara con el balón	# 6

##### **4. Uniforme**

- En las primeras 3 jornadas no se exigirá uniforme
- Para la jornada No.4 será necesario que cada uno de los jugadores se presente por lo menos con camiseta igual y con número en la espalda.
- A partir de la jornada No. 4 el no cumplir con este requisito perderá los partidos en los que se les proteste y se le suspenderá en la programación de la liga hasta que cumpla con el mismo.

## **5. Cambios**

Cada jugador solo podrá jugar 2 cuartos durante el partido en caso de ser 8 y 9 jugadores se sortearan en el ultimo cuarto, para decidir quien entra, ese sorteo lo hace el Arbitro del encuentro de no ser así el partido se perderá 20-0

## **6. Grupos**

La Liga Escolar de Basquetbol de Tampico se reserva el derecho de admisión de nuevos equipos.

## **7. Pago de Inscripción y Arbitraje**

- Para colegios y clubes Participantes: Primer Pago 60% antes del 30 de Octubre del 2009
- Segundo Pago: 40% antes del 15 de Febrero de 2010.
- Se realizar el pago en efectivo.

## **8. Altas y Bajas de Jugadores**

Requisitos de las altas:

- El Comité Organizador Proporcionara la Cedula de Juego
- Una fotografia para la cedula
- No se podrá dar de alta a jugadores después de la 2 jornada de juego
- Los jugadores NO podrán cambiar de equipo en el transcurso de la temporada.

## **9. Horarios Oficiales**

- El señor arbitro y los equipos participantes deberán de presentar al terreno de juego antes de la hora programada por la liga, solo habrá prorroga en el primer horario y será de 15 minutos.
- **La programación de juegos será por mes**
- Se rollara el 2do Martes de cada mes en las Instalaciones del Colegio Columbia, Campus Francita en Horario de 19:30 hrs. y/o podrán mandar vía e-mail, los días y horarios en los cuales pueden jugar el siguiente mes para poder ser rollados
- En caso de no asistir a la junta o no mandar su petición de horarios vía e-mail se entenderá que están conformes con el roll que hará el comité Organizador.
- **Una vez realizado el roll de juegos no ahí cambios de juegos y no habrá acuerdo entre entrenadores y árbitros.**
- Jueves                      Femeniles
- Viernes                      Varoniles
- Sábados                      Varoniles y Femeniles
- Suspensión por causa de fuerza mayor o por fenómenos naturales, en estos casos la liga tomara la decisiones quienes a su vez deberán avisar a los equipos para evitar que se presenten el campo de juego.

**Nota:** En caso de temperaturas extrema menor de 0 grados y mayor de 40 grados. Esta determinación será tomada por la liga cuando se conozca con anticipación.

- **En caso que la liga no suspenda sus partidos y prevalezca el mal tiempo los equipos tendrán la obligación de presentarse en el terreno de juego, de no hacerlo perderán por default.**

## **10. Tiempos de juego**

- a)- Cada Equipo consta de 8 jugadores mínimo y 15 máximos, de un entrenador y un asistente.
- b)- Se jugara por 2 medios de 20 min. Y estos se dividirán en 2 periodos de 10 minutos.
- c) Si es necesario se jugara el tiempo extra para definir un ganador.
- d)- Cada equipo tiene derecho a un tiempo fuera por cuarto en los tres primeros cuartos. Cada equipo tiene derecho a dos tiempos fuera en el último cuarto.
- e)- Todos los jugadores deben de participar en 2 cuartos y descansar 2 cuartos en caso que sean 8 y 9 jugadores se sortearan en el ultimo cuarto para decidir quien entra, ese sorteo lo hace el Arbitro del encuentro.
- f)- Cuando un jugador es expulsado, el 6º jugador deberá tomar su lugar, de no contar con un 6º, el entrenador decidirá el ingreso de un jugador elegible (con menos de 2 cuartos jugador), si no existiera se realizara un sorteo entre los jugadores elegibles (que no haya acumulado 5 faules o hayan sido descalificados). El equipo que este en esta situación se le cargara el tiempo fuera.

## **11. Alternancia del Balón**

En todas las categorías se aplicara la regla de la alternancia

## **12. Defensa de Zona**

- a)- La defensa será libre
- b)-El entrenador está Obligado a jugar defensa de Zona si su equipo logra acumular 20 puntos de diferencia sobre el contrario durante un partido (dentro de la zona de 3 puntos). Se entiende que si no esta pintada la cancha. Se tomara como referencia la línea más cercana a la media cancha.

## **13. Puntos Obtenidos**

1. Juego Ganado 3 Puntos
2. Juego Empatado 1 Punto
3. Juego Perdido en cancha o por default 0 Puntos
4. Juego Ganado Por default 3 Puntos

## **14. Juego de Tiempo Extra**

- a).-Solo se permitirá el empate en las categorías, 05-04 y 03-02
- b).-Cada Tiempo extra será de 5 minutos. Los primeros 3 minutos será corrido y los últimos dos serán cronometrados, el reloj se detendrá cada vez que suene el silbato, esto en ronda eliminatoria. (Violaciones, faules, Tiempos fuera y encestes).

### **15. Desempate de la Tabla de puntos**

La Formula para desempatar, si 2 o más equipos del mismo grupo terminan empatados después del round-Robin será:

- a)- Si dos equipos empatan, el equipo ganador del juego entre si avanzara a las semifinales.
- b)- Si 3 o mas equipos empatan el siguiente método será usado para determinar que equipo (s) pasaran a las semifinales:
  - 1.-Diferencia en puntos (puntos anotados menos puntos permitidos) solamente contra los equipos involucrados en el empate (tres o mas equipos)
  - 2.-Si aun así hay empate avanzara(n) el (los) equipo (s) que tengan la mayor cantidad de puntos (anotados) contra los equipos involucrados en el empate.
  3. Si persiste el empate avanzaran el (los) equipos (s) que tengan la mejor diferencia de puntos en el total de los juegos.
  4. Si persiste el empate se realizara un volado.

### **16. Juntas**

1. Las juntas Extraordinarias se harán cuando surja algún tema importante a tratar y la liga convocará el lugar y la hora.

### **17. Entrenadores**

Se permite a cada entrenador un asistente y podrá ser excluido si el árbitro considera que esta interfiriendo con su trabajo. Esto será en todos los partidos.

### **18. Responsabilidad de los Coordinadores y/o Entrenadores**

Será el responsable de todo lo que pase con su equipo

### **19. Tribunal de Penas**

1. Será manejado por el Comité Organizador de la Liga
2. Se Integrara un Tribunal de penas especial para apelar cuando haya algún fallo o en caso especiales y estará formado por 3 delegados Neutrales, supervisados por el coordinador de la Liga sin derecho a voto.

### **20. Un Jugador Podrá Ser Expulsado del Torneo Por**

1. Golpear al árbitro (se considera agresión intentar golpear y ser detenido, aventar objetos).
2. Por golpear a alguna persona del público.
3. Por golpear a un jugador con alevosía y ventaja durante o después de un partido.

### **21. Amonestaciones a los Equipos**

1. Cuando se retire del terreno sin justificación alguna y el juego todavía se este efectuando.
2. Cuando se reporte en la cedula arbitral que algunos de sus simpatizantes mostró actitud grosera, antideportiva, en contra de su persona, contra los jugadores contrarios o sus simpatizantes, insultándolos, burlándose, o bien incitándolos o provocándolos, aquí es importante que el entrenador del equipo afectado reporte al señor Arbitro estos incidentes de inmediato para que pueda dar fe y asentarlos en la cedula.

3. Aun Cuando esto suceda al finalizar el partido:

En caso de que el señor arbitro no quiera dar fe en su cedula, los entrenadores tendrán la facultad de reportarlo a la liga por escrito el lunes siguiente a la realización del partido para proceder a la investigación y a la sanción si fuera necesaria.

4. Cuando se de fe por parte de un señor arbitro que personas de un mismo equipo insulten a sus jugadores (adultos)

5. A la segunda amonestación se dará de baja al equipo que reincida en cualquier de estos puntos de acuerdo a los reportes del señor arbitro.

6. Queda estrictamente Prohibido llevar o traer en los partidos objetos como alta voz, corneta y cualquier otro tipo de objeto que emita sonidos fuertes, que interfiera en el buen desempeño del partido.

## **22. Expulsiones o Bajas de Equipos**

1. Cuando un entrenador sea sorprendido o reportado por un entrenador, invitando jugadores a participar en su club o colegio durante la temporada ya se para un torneo municipal, estatal o Nacional, tendrá que hacer una carta dirigida a la liga donde este abalada y certificada para seleccionar jugadores para pertenecer a dicha selección y a la escuela o en su caso si es club de Basquetbol, a su entrenador. Esto con fines de que la liga tenga un buen desarrollo en su logística y no sean afectados los demás participantes.

2. Cuando se le sorprenda alineando jugadores que no este dado de alta.

3. Cuando un padre de Familia, entrenador, delegado o simpatizante de algún equipo Agreda a algún miembro del cuerpo arbitral.

4. Cuando el equipo pierda dos partidos por default.

5. Cuando un equipo Agreda a otro o se reporte riña generalizada (campal).

## **23. Protestas**

1. La protesta deberá hacerse por parte del entrenador antes del silbatazo final, la cual se le notificara al arbitro para que sea registrada en la cedula de juego, después de terminado el partido no procederá; el equipo interesado deberá hacer oficial su protesta ante la liga, por escrito y firmada por el delegado, el lunes siguiente a la realización de partido.

2. Tendrá un costo de \$ 350.00 (trescientos cincuenta pesos M. N.), si procede o no, no habrá reembolso, y se destinara a gastos de la liga.

3. Procedimiento para el revisado de cedulas de juego.

a)- A pedimento de algunos de los equipos y en cualquier momento del partido siempre y cuando sea antes del silbatazo final.

4. La revisión deberá consistir únicamente en comparar la fotografía de la cedula con el jugador, no se deberá preguntar la fecha de nacimiento a los jugadores para evitar confusiones y que sea lo mas rápido posible, en caso de que la fotografía si consida con el jugador pero si persiste la duda sobre su autenticidad, se deberá reportar al señor arbitro para que lo asiente en la cedula.

5. En caso que la fotografía no consida con el jugador lo deberá dejar bien estipulado en su cedula arbitral, si es o no el jugador.

**Nota Importante:**

El señor arbitro será la única autoridad para decidir en el terreno de juego si la foto considere o no con el jugador y lo deberá dejar bien estipulado en su cedula arbitral, si es o no el jugador. Y se les informara a los entrenadores y/o Coordinadores.

Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto por el comité Organizador de acuerdo al reglamento de la FIBA, siendo sus fallas inapelables. Tampico, Tamaulipas, Agosto del 2009.

**24. Cambio de Fecha de Partidos**

**No hay cambio de fecha ni hora de partido. (Favor de Platicar con los padres de familia Involucrados en sus equipos para que estén enterados de esta regla)**

**25. Asistencia de equipos**

El equipo que pierde por default será acreedor a una amonestación. En caso de volver a perder por default, el equipo será dado baja del torneo sin derecho de reembolso.

**26.- Información**

**Lic. Ángel Martínez Salas**

Coordinador de Deportes

Colegio Columbia

Tel.- (833) 2173204 y 2170109, Ext. Deportes

Cel.- 833 2837827

[angelmartinez@colegiocolumbia.edu.mx](mailto:angelmartinez@colegiocolumbia.edu.mx)

**Tampico, Tam, Septiembre del 2009**